

## Jahresbericht Spielplatz 2010

---

### **Spielfest**

Mitte September ist Spielfest-Zeit! Dieser Termin hat sich etabliert, auf dem Spielplatz Bündten herrschte Hochbetrieb bei schönstem Spätsommerwetter! Während gut zwei Stunden durften die kleinen Besucher alle möglichen Spiele und Fahrzeuge testen, die im Rollo-Mobil verstaut waren. Kombipedalo, Swingracer, Trottinett, Laufräder und Hüpfpneus wurden pausenlos von den vielen spielbegeisterten Kindern bewegt. Daneben konnte man sich auch im Jonglieren versuchen, Labyrinth spielen oder sich am Schneckenrennen beteiligen.

Ergänzend zum grossen Spielangebot auf dem Platz fuhr Ueli Brunner die Kinder mit Ross und Wagen gratis bei strahlendem Sonnenschein durch Villmergen.

Von Gisela Koch wurden alle, die Lust hatten, kunstvoll geschminkt; so sah man viele kleine Katzen, Hasen, Piraten und Vampire beim Spielen. Bei Kaffee und dem verführerischen Kuchenbuffet konnten die Eltern den schönen Sonntagnachmittag ebenso geniessen. Schon seit 2006 führen S&E und die JUBLA jährlich das Spielfest durch.

### **Kleinkinderspielplatz**

Der Kleinkinderspielplatz vor den Türen des Kindergartens wird von den jüngsten Einwohnern in unserem Dorf und ihren Eltern gerne besucht. Trotz dafür reservierter finanzieller Rückstellung müssen wir mit der Anschaffung eines weiteren Spielgerätes zuwarten, da noch nicht klar ist, wann und wie das Areal für zusätzliche Schulbauten genutzt wird.

Ein Dankeschön an das Bauamt Villmergen und den Abwart Niklaus Meyer. Ob eine Schaukel schief hing oder ein Brett ersetzt werden musste, sie waren stets zur Stelle. Im Moment fehlt auf dem Spielplatz die grosse Wippe, die Plattform hat sich von der Feder gelöst. Sie wurde repariert und montiert. Ende letzter Woche jedoch aus Sicherheitsgründen wieder demontiert. Die zwei Teile liessen sich nicht fest genug miteinander verbinden. Es wird nun ein Servicemitarbeiter vom Lieferanten vorbeikommen und sich die Wippe ansehen. Damit auf dem Spielplatz möglichst bald wieder uneingeschränkt gespielt werden kann!